클래스 : 파스칼 : Book

멤버변수\_프라이빗일 경우 : 파스칼 : m\_bOpen(bool일경우) m\_iCount 등등

퍼블릭일 경우 : 카멜

함수 : 파스칼 : Recieve(int \_i)

함수 - 파라미터 : 카멜 : int players, void SendMessage(string \_name)

임시 변수 – 카멜 temp , name

~~인터페이스 : I 접두어 붙이기~~

약어 사용 금지

한글자 사용 금지

클래스 변수 ( 프라이빗이나 프로텍트 ) – m\_cCharacter

객체의 이름이 암시되어 있으면 메소드 이름에 반복하지 말자.

Id는 파스칼 id는 카멜 (ID는 틀림.)

전역 변수 : g\_

이넘 : 대문자 언더바 : PLAYER\_STATE